COMPENDIUM HERÓICO

Propósito

Este livro é uma expansão do universo de Herofrenia, aprofundando todos os personagens de todas as expansões e do próprio livro base. Esse livro contém a história breve de todos os personagens, porém nada deve ser levado a ferro e fogo, essas são apenas ideias para complementar o seu jogo!

A Boneca

Construída com amor

Aparência: A Boneca é uma mulher feita de um material parecido com porcelana, usando um vestido do final dos anos 1800, seus braços possuem lâminas retráteis e seu cabelo é branco

Histórico: A Boneca foi construída por volta de 1800, inspirada na esposa de um inventor após sua morte. A Boneca vagou por diversos proprietários, até as janelas se partirem, quando se tornou um artefato amaldiçoado, porém, por sua origem, ela tomou consciência. Desde então a Boneca luta contra o paranormal.

A Devorada

Muita fome

Aparência: A Devorada é uma mulher lobisomem com cerca de 1,90 de altura, seu corpo é musculoso e sua mandíbula se expande de forma não natural.

Histórico: A Devorada nasceu no norte do Brasil, onde cresceu em uma família de historiadores. Em uma expedição à floresta amazônica a Devorada entrou em contato com um artefato amaldiçoado de um povo nativo da região, ganhando as características de um animal selvagem, lembrando um lobisomem.

A existencialista

A verdade oculta

Aparência: A existencialista é uma mulher pequena, com vestes antigas e bem cuidadas, seu cabelo é cacheado e branco, como sua pele, ela possui três piercings em sua boca

Histórico: Elizeveta Pavlov é uma mulher que nasceu no oculto, sua vida toda foi dedicada ao estudo do paranormal. Seu conhecimento sobre Setealém é sua maior força. Desde nova Elizeveta cultivava pactos com entidades poderosas, com o desejo de se conectar a algo maior.

A Invisivel Lúcia

Não vê mais

Aparência: Lúcia é uma mulher negra com cabelo black power, seu corpo é esbelto e ela usa roupas classicamente punk.

Histórico: Lúcia desenvolveu seus poderes cedo em sua vida, sua capacidade de tornar-se invisível se mostrou interessante para as empresas de heróis. Lúcia trabalha muito mais como uma espiã do que como uma heroína de verdade.

Achilas Acadama

O homem dos cogumelos

Aparência: Achilas é um homem com cabelos longos e vermelhos, usando sempre roupas formais e sua máscara de gás negro. Sua boca possui uma grande cicatriz.

Histórico: Achilas é um dos magos mais forte do mundo, sua especialização sendo o paranormal. Achilas nasceu especial no meio dos magos, sua capacidade de se relacionar com o além se mostrou única, assim como seu potencial para a manipulação de magia. Seu poder consiste na manipulação da realidade, usado para criar poderosos cogumelos.

Aditivado

À sua disposição

Aparência: Aditivado é um homem de cerca de 50 anos, calvo e cabeludo, fora de forma e com cheiro forte de combustível.

Histórico: Aditivado era o herói de suporte do herói Hydro, em seus dias de glória ele lutava usando seus poderes de combustível ao lado do herói aquático. Quando a mulher de Hydro faleceu, Aditivado o apoiou em seu plano de afogar o mundo.

Afiliado da Ovelha

O conhecimento

Aparência: O Afiliado da Ovelha é um homem negro, bem afeiçoado, com um grande bigode, suas roupas amarelas demonstram os padrões africanos de sua origem.

Histórico: O Afiliado da Ovelha é um homem extremamente misterioso, assim como a Ovelha. Este homem possui a manipulação do conhecimento, sua mente é repartida entre todos os universos, garantindo a ele efetivamente a imortalidade. Sua afiliação com a Ovelha veio tarde em sua vida, quando ele conheceu o Homem por trás da máscara.

Alex Pereira

Ansiedade em pessoa

Aparência: Alex é um jovem de cerca de vinte anos, com um cabelo com franja e um rosto fofo.

Histórico: Alex possuía um potencial grande para magia desde seu nascimento, porém esse potencial foi ceifado por sua família. Alex foi expulso de casa ainda jovem, e só foi conhecer estabilidade quando conheceu sua mestre, Syndra.

Amenadiel

A virtude

Aparência: Amenadiel é um homem alto e com músculos poderosos, apesar de não serem definidos. Ele utiliza uma armadura de penitência com um grande capacete piramidal com a expressão de redenção.

Histórico: Amenadiel é a principal virtude dos Cruzados. Seu bando busca as partes de Cristo, com a intenção de proteger do caos e das más intenções do mundo. Amenadiel comanda os cruzados com braço de ferro, mas ainda se compadece de seus aliados.

Armstrong Bill

O campeão

Aparência: Bill é um homem de mais de dois metros de altura, com um corpo extremamente musculoso e bem definido, em seu rosto tem uma tatuagem inspirada em um boxeador famoso dos anos 80, e um cabelo em dreads.

Histórico: Bill nasceu em meio a luta livre mexicana, sua família é constituída de lutadores e apresentadores, já muito jovem ele começou no ringue, ao longo de mais de trinta anos ele se tornou o símbolo máximo da luta livre.

Astrid

Natureza e fé

Aparência: Astrid é uma mulher muito bela, com cabelos ondulados longos e ruivos. Suas vestes são de pele de animais, tipicamente vikings.

Histórico: Astrid nasceu no norte da Europa, em uma pequena civilização periférica, que vivia à base da pesca e coleta. Quando jovem, seus poderes de aura fizeram com que Astrid fosse excluída, fazendo com que ela passasse mais tempo na natureza, criando assim um vínculo com ela.

B4-LU Burguerberg

O coração caipira

Aparência: B4-LU é um robô humanoide com adesivos de baseball espalhados por seu corpo, ele usa um boné de baseball e seu rosto é uma tela preta que transmite imagens.

Histórico: B4-LU é uma unidade criada pelo Maquinista que foi extraviada no Kentucky, onde ele efetivamente se desenvolveu. B4-LU decidiu se tornar um herói por seu coração gentil, após fazer missões junto de Rick Balboa, o qual futuramente nomearia seu filho em homenagem.

Bananilson Farofa

já falei que é só Ban!

Aparência: Bananilson é um homem que sempre se veste bem, seus cabelos e barba brancas revelam sua idade, apesar de sua boa forma.

Histórico: Bananilson é um assassino que levava sua vida por missões secretas das empresas, especialmente pelo contratante Hamilton Coelho. Bananilson possui o poder de se transformar em um tigre estranhamente atraente.

Belo Señor

Por uma boa luta

Aparência: Belo Señor é um homem que já passou de seu ápice físico, mas ainda mantém seu bom cuidado com seu corpo.

Histórico: Belo Señor é um lutador de luta livre que fez seu nome por volta dos anos 2000, porém continuou lutando mesmo após sua carreira perder seu fogo.

Berserker

Furioso

Aparência: O Berserker é um homem com mais de dois metros de altura, com um corpo imponente. Seu rosto possui uma cicatriz enorme, que atravessa seu olho cego.

Histórico: O Berserker nasceu em uma tribo isolada na área eslava, criado para o combate, sua fúria só cresceu, a cada batalha ele se tornava mais forte, sua fúria crescia. O Berserker destruía tudo em seu caminho até conhecer o Panteão, com quem criou um laço inseparável, após ser destruído em combate.

Big Pharma

Senador Armstrong

Aparência: Big Pharma é um homem com quase três metros de altura, com um corpo esquelético, com uma cabeça enorme e uma mandíbula extremamente musculosa.

Histórico: Filho bastardo de Brainwave, Antonio Victor Delacruz é um homem com um plano. Quando jovem sua mãe ficou paralisada como resultado da luta de heróis, ele então cresceu na igreja católica, onde se professou sua fé e lealdade. Quando mais velho ele começou seu plano, o plano para libertar a humanidade de suas amarras, o plano para unir toda a humanidade e negar o que não deveria existir, o plano para acabar com o heroísmo.

Big Thomas

O objeto imparável

Aparência: Thomas é um homem rinoceronte com mais de 500 quilos. Seu corpo é musculoso e brutal.

Histórico: Thomas teve uma vida difícil quando era mais novo, como consequência de ser um antropomorfo, sofreu preconceito e o ódio da humanidade em cima de si, o qual Thomas aprendeu a responder com violência extrema.

Billy Twice

Enxergando dobrado

Aparência: Billy é um homem que fede a cigarro e vive em seu terno, apesar de não cuidar muito dele, ou de si mesmo.

Histórico: Billy sempre se aproveitou das oportunidades da vida, se aproveitando de seus poderes desde jovem, ele fez um nome na vida do crime, até conhecer Tony, que o convidou para fazer parte dos rapazes, uma oportunidade melhor ainda de se tirar uma prata.

Bombeiro C

Tentando seu melhor

Aparência: Bombeiro C é um homem em boa forma, com um rosto bem masculino.

Histórico: Um dos poucos amigos de Combo, o bombeiro decidiu fazer a diferença com suas próprias mãos. Após se formar como bombeiro militar ele decidiu entrar para a vida heróica.

Brainwave

Nos seus pensamentos

Aparência: Brainwave é um homem no final de seus cinquenta anos, apesar de parecer estar no meio de seus sessenta anos. Seu rosto é muito marcado de expressões e seus olhos são muito saltados.

Histórico: Brainwave viveu uma vida fácil, se aproveitando de seu talento natural, nunca conheceu o que o mundo tem de pior, mas com certeza fez o pior do mundo usando seus poderes. Já adulto Brainwave se tornou uma ferramenta nas mãos das empresas, sem questionar muito, desde que suas drogas chegassem no dia certo.

Cadernista Jussara

Pintando um mundo melhor

Aparência: Jussara é uma mulher negra com cabelo raspado, ela usa um macacão manchado de tinta e sempre carrega latas de tinta e pincéis.

Histórico: Jussara começou cedo na vida heróica, após aprender a manipular seu poder mágico, ela começou a criar. Sua manipulação consiste na projeção de energia vital em suas pinturas.

Camaromem

Pistola

Aparência: Camaromem é um homem de porte nada expressivo, que usa a camisa de um político de extrema direita como turbante em sua cabeça.

Histórico: Camaromem foi mordido por um camarão pistola radioativo, ganhando os incríveis poderes deste artrópode, e um grau de personalidade esquizoide.

Carniça

Pela dor

Aparência: Carniça é um homem com seu corpo totalmente sem pele, com todos seus membros arrancados. Ele vive enfaixado por talas médicas e um de seus olhos azuis é cego.

Histórico: Carniça é um poderoso mago que aprendeu a conciliar a magia com o paranormal, seu masoquismo começou ainda jovem, quando descobriu que sua dor agradava muito Setealém.

Coisa rápida e Logo ali

Amigos do peito

Aparência: Ambos usam roupas genéricas de super heróis combinando, com um capuz com a inicial de seus nomes.

Histórico: Coisa rápida e Logo ali são melhores amigos que se formaram juntos na juventude heróica, um projeto organizado pela Atlas para a formação de novos meta-humanos.

Combustão

Trágicômico

Aparência: Combustão é um homem bem magro, com seus ossos bem proeminentes, ele tem os cabelos espetados para cima e usa uma calça jeans chamuscada.

Histórico: combustão tentou seguir a vida heróica quando era mais novo, porém sua impulsividade e tendência a se tacar fogo o impediram de progredir na carreira, fazendo com que ele assumisse uma postura vigilante ilegal.

Contorcionista Vitória

Dando a volta por baixo?

Aparência: Vitória é uma mulher bem pequena, porém com expressões bem marcadas de sua idade, ela veste roupas de contorcionista de circo.

Histórico: Junto de seu irmão, Vitória entrou na vida do crime quando a sociedade a largou de mão. Suas habilidades de troca de corpo permitiram ela ter uma carreira longa no crime, até fatalmente cruzar o caminho do Homijo.

Combo

Ninguém treina como o Combo

Aparência: Combo é um homem de cerca de 1,85 de altura, com um corpo musculoso e atlético, enfaixado em ataduras médicas.

Histórico: Ezequiel viveu uma vida solitária, sua família era pobre, seu pai era seu melhor amigo, e faleceu cedo. Seus poderes nunca foram fortes, seu corpo era frágil e sem muita força. Um dia então Ezequiel decidiu mudar, decidiu que não aceitaria a verdade que Deus lhe deu, que negaria sua fraqueza, nesse dia Combo nasceu. Fruto de trabalho duro como nenhum outro, Combo conseguiu reverter tudo que era fraco em si, se tornando uma besta sem igual.

D4QP

Unindo almas

Aparência: D4QP é um autômato misturado com carne humana, seu corpo cibernético possui diversos fios amostra e pedaços de pele por cima de eletrônicos.

Histórico: D4QP é uma unidade criada pelas Indústrias Torque, com a intenção de copiar o Maquinista e criar um autômato com uma alma. Porém o experimento deu errado, com D4QP criando uma consciência própria por sua alma. D4QP rapidamente evolui, de maneira a transcender sua carne, criando conexões neurais com a rede virtugumélica.

Deathlockjaw Graves

Ciência a que custo

Aparência: Graves é um homem deformado, com sua cintura para baixo em um autômato com patas de aranha robô. Seu rosto possui um inalador de veneno e seu corpo possui vários injetores de drogas.

Histórico: Graves foi parte da equipe de conserto da Ultraferrovia, parte do pessoal que decidiu ficar no Buraco. No Buraco ele fez seu nome, ele entrou cedo no jogo das drogas, se unindo a família de Magma Joebilly.

Defensor

O número 1

Aparência: O Defensor é um homem bem alto e musculoso, usando uma roupa típica de herói, bem colada em seu corpo, dando detalhe a seus músculos. Sua expressão é paternal, assim como seu grosso bigode.

Histórico: Nascido em um laboratório, o Defensor foi criado para ser o número um. Seus poderes foram planejados perfeitamente para criar a melhor combinação possível, sua personalidade foi moldada para ser a mais gentil, e talvez esse tenha sido seu erro fatal.

Demitrius Wesley Johnson

Pela liberdade

Aparência: Demitrius é um homem magro e bem pálido, que usa um terno e máscara pretos, contrastando com sua cor.

Histórico: Demitrius é um revolucionário na causa europeia. Sua cabeça está a prêmio, foi então que ele armou um plano, forjar sua morte de uma forma nunca antes vista, ele encontrou Roland Olivier, apagou suas memórias usando o Brainwave e mudou sua aparência para serem idênticos, fazendo com que todos acreditassem que Demitrius perdeu suas memórias.

Dr. Klaus Bohr

O renomado

Aparência: Klaus possui uma pele azulada, fria como um cadáver.

Histórico: Klaus é um cientista da Atlas que foi revolucionário em sua tecnologia de implantes e modificações corporais. Seu plano era restaurar seu corpo, porém foi impedido ao morrer em uma missão contra Monte Carlo.

Druida

Beleza natural

Aparência: A Druida é uma mulher no auge de sua idade, bela como uma modelo.

Histórico: A Druida é uma modelo fotográfica que desenvolveu seus poderes tarde na vida, e com eles decidiu fazer a diferença, lutando contra vilania no meio de seus ensaios fotográficos.

DupliCarla

Dois é melhor que um

Aparência: Carla é uma mulher com o cabelo raspado e uma cicatriz em sua cabeça que vai de sua sobrancelha esquerda até sua nuca. Ela costuma usar roupas de mecânico e óculos de solda.

Histórico: Carla aprendeu a controlar seus poderes ainda jovem, se tornando uma heroína junto de seu irmão, até que suas missões mudaram, o que antes era uma luta contra a vilania se tornou algo mais sombrio, missões de assassinato, roubo de informações, infiltrações. Nessa vida dupla ela conheceu Pereira, o qual teve um caso. Após isso Carla ficou fora do radar na Ultraferrovia.

Earthbound Kraven

Profundo!

Aparência: Kraven usa uma roupa de mergulhador de chumbo e tem uma grande broca em sua mão direita.

Histórico: Kraven se juntou à família de Magma Joebilly em busca de um novo propósito em sua vida, abandonando a vida de engenheiro. Kraven se afeiçoou a Joebilly pela similaridade de seus poderes.

El Noel

Papai

Aparência: Nicolás é um homem na casa dos quarenta anos, já com um corpo de pai, um bigode grande e um cabelo começando a ficar calvo.

Histórico: Nicolás fez sua carreira na luta livre há mais de vinte anos atrás, onde seu ápice ficou, hoje ele ainda usa sua roupa de papai noel para combater o crime, porém já não mais com sua força antiga.

El Pero Loco

Auauauuuu

Aparência: El Pero é um homem musculoso que usa uma roupa de látex de fetiche, com uma máscara com um zíper na boca e um cadeado que sua dona tem a chave.

Histórico: El Pero entrou na vida de luta livre como uma forma de masoquismo com si mesmo, porém lá ele encontrou o amor. Sua dona rapidamente se afeiçoou dele, criando uma relação de dona e submisso.

El Pulga

Eca

Aparência: Pulga é um homem que veste uma roupa temática de barata e tem um cheiro terrível.

Histórico: Pulga é um lutador de luta livre que fez sua carreira baseada na sua falta de higiene extrema.

El Toro

Fraternidade

Aparência: El Toro é um minotauro negro de quase três metros com uma grande crina e chifres.

Histórico: El Toro nasceu com a genética perfeita, um antropomorfo de categoria altíssima, com poderes e magia. Suas habilidades são refinadas, que somando com seu talento natural garantem a ele uma posição justa no top dos heróis.

Emanuel Gun

Justiça

Aparência: Emanuel é um homem com a pele derretida por todo seu corpo, que muitas vezes está enfaixado e sangrando.

Histórico: Emanuel nasceu na família Gun como uma aberração, sua genética o falhou, nascendo sem poderes e com uma saúde frágil. Emanuel negou se render à fraqueza, se tornando um pistoleiro, com objetivo de mostrar à sua família que ele é digno de viver.

Esaú

Generosidade

Aparência: Esaú usa robes cristãos, com uma máscara de metal representando as lágrimas de cristo.

Histórico: Esaú é membro dos cruzados, as sete virtudes. Esaú cresceu na doutrina cristã, na igreja do sangue revelador, onde aprendeu a controlar seu potencial mágico, e qual deveria ser seu papel na vida.

Eva

Castidade

Aparência: Eva é uma mulher jovem que veste uma armadura de chumbo, com uma máscara representando Maria.

Histórico: Eva nasceu em uma família pobre, a qual vendeu ela em troca de gado, sua vida foi dura, vivendo longe dos ensinamentos de Deus. Porém o criador não a decepcionou, quando adulta conheceu os cruzados, dando propósito à sua vida.

Fausto

Sangue de barata

Aparência: Fausto é um jovem homem com um grande braço parasita que altera sua forma, ele veste roupas de investigador e tem um cabelo e barba por fazer.

Histórico: Fausto viveu sua vida à margem da sociedade, sua mutação sempre o fez ser um pária ao mundo convencional. Sua melhor amiga, a barata gertrudes, o seguiu até seu aprisionamento, e futura liberdade pelas mãos de Hamilton Coelho.

Femme Fatal

Divino feminino

Aparência: Femme Fatal é uma mulher alta e magra, com cabelos longos e negros, suas unhas são longas e afiadas.

Histórico: Femme Fatal fez seu nome no submundo dos assassinos, como uma lenda em meio a vilania. Ela possui renome no Buraco, onde criou um império.

Ferrocineísta

Fim dos sonhos

Aparência: Ferrocineísta usa uma roupa de herói roxa e antiquada, com uma barba malfeita e fedor de cigarro.

Histórico: Marechal Gun é o patriarca da família Gun, apesar de não assumir essa postura. Marechal nunca conheceu desconforto em sua vida, naturalmente talentoso e com um poder unicamente letal, Marechal nunca se esforçou, o primogênito da família Gun viveu uma vida de fartura. Viciado em todo tipo de prazer, Marechal mal pode ser chamado de herói.

Françua

Oui

Aparência: Françua veste uma armadura leve de esgrimista, e possui um bigode pontiagudo.

Histórico: Françua fez seu nome como um herói de classe baixa na França, até ser convidado pela Atlas Brasil para fazer uma colaboração com o herói Mais Musculoso.

Gabriel

Plenitude

Aparência: Gabriel veste robes pretos e uma máscara de metal com o rosto de Judas.

Histórico: Gabriel viveu uma vida de crime desde sua juventude, suas habilidades garantiram um lugar especial na liga dos assassinos, assim como outras lendas. Porém sua vida mudou quando seu alvo se tornou Amenadiel, o qual abraçou sua escuridão e o fez se perdoar por todos seus pecados, se tornando a virtude da plenitude.

Gaolang Yang

O homem borracha

Aparência: Gaolang se veste de forma simples, tem um rosto gentil e um cabelo longo, amarrado na ponta.

Histórico: Gaolang começou como herói na busca de tornar o mundo um lugar melhor, porém tudo mudou quando ele começou a ver a realidade por trás das empresas, tornando seu objetivo de vida desvendar os segredos das empresas de heróis.

Garoto Ajuda

Sempre à disposição

Aparência: Garoto ajuda usa uma roupa de mecânico com vários bolsos, carregando diversos itens de auxílio.

Histórico: O Garoto Ajuda se tornou um herói auxiliar para ajudar todos seus heróis favoritos, os quais ele adora de coração. Em uma missão ele conheceu Rebote, que se tornaria seu melhor amigo e parceiro de negócios.

Garota Morfa

Tomatinho fortona

Aparência: A Garota Morfa é uma menina de doze anos com cabelos cacheados e alguns dentes faltando, e quando se transforma vira um troll verde e musculoso.

Histórico: Julia é uma garota convencional em tudo de sua vida, porém, em seu tempo livre e quando a justiça a chama, ela se transforma na Garota Morfa.

Geladabeth

Brrrrr

Aparência: Geladabeth é uma mulher alta, com uma certa musculatura em sua silhueta, seu cabelo é curto e negro, como sua pele.

Histórico: Elizabeth se tornou uma heroína no início de sua vida adulta, com a intenção de lutar contra a vilania que vivenciou em sua infância.

Gorilla Joe

Sorria pra foto

Aparência: Joe é um homem gorila enorme, com mais de dois metro de altura, porém sua cabeça é humana.

Histórico: Joe é um herói americano, que se tornou herói no processo da juventude heróica da Atlas EUA. Suas habilidades incluem super força e atletismo, permitindo ele escalar os prédios da grande Nova Iorque.

Grandiosa Ventania

Woosh

Aparência: A Grandiosa Ventania é uma mulher em seus sessenta anos, com boas marcas de expressão, que veste uma roupa de skydiving amarela e verde.

Histórico: A Grandiosa Ventania foi uma heroína que atuou na geração passada de heróis, criando um nome dos ventania, assim como seu pai o fez. Ela foi considerada a melhor ventania da família.

Grotesco Impressionista

Dissolver e coagular

Aparência: O Grotesco é um amálgama de carne, ossos e olhos.

Histórico: O Grotesco é um experimento da Health&Care que saiu de controle, sua habilidade de faghocitose permite que esse organismo unicelular se adapte a qualquer coisa e absorva tudo à sua volta. O Grotesco não possui mente, ele apenas deseja assimilar. O grotesco é imortal.

Guardiã

Por amor

Aparência: A Guardiã é uma mulher adulta com traços fortes, uma boa postura e um corpo atlético, com cabelos ondulados e pretos.

Histórico: A Guardiã é uma heroína que fez seu nome ao longo dos anos, lutando contra os estereótipos e arquétipos que as heroínas se encaixam. Seus poderes a aproximaram do Defensor, o qual formou um casal com.

Gustavo Bizantino

Pocó

Aparência: Gustavo parece um homem magro de meia idade com uma aparência meio feia.

Histórico: Gustavo foi criado pelo Maquinista,junto de seu galo, Garlock Galinasceus II. Gustavo vagou por muito tempo, até achar seu propósito no heroísmo, o qual ele abraçou com sua habilidade de direção e mira.

Hamilton

O homem

Aparência: Hamilton é um homem negro com um sorriso marcante e ternos extravagantes.

Histórico: Hamilton tecnicamente é o diretor de marketing da Atlas, porém na realidade ele está muito mais ligado ao submundo das empresas. Hamilton é um dos cabeça da health&Care, e comanda equipes secretas de meta-humanos para missões fora do radar.

Homem pato

O que pode fazer um pato

Aparência: Homem pato é um homem com cabeça de pato que usa roupas de capoeira.

Histórico: O Homem Pato fez seu nome nos rankings baixos de heróis usando sua capoeira estilo pato. Seu feito mais marcante foi ensinar Rick Balboa a lutar capoeira.

Homijo

Pura emoção

Aparência: Murasakibara é um homem no final dos vinte anos, em forma, mas não muito musculoso. Ele costuma vestir roupas formais, como ternos brancos com camisa vermelha.

Histórico: Murasakibara é um homem emotivo que encontrou na violência uma forma de escape, se filiando a Atlas ele acabou descobrindo que o problema vai muito mais fundo do que só a vilania. O Homijo então se alia ao Homem por trás da máscara para descobrir a realidade do mundo em que vive.

Houdini

Sim salabim!

Aparência: Houdini é um homem velho e bem magro, com olhos loucos e profundos, com uma expressão insana.

Histórico: Houdini é um dos, se não o, mago mais forte do mundo. Seus poderes acompanham a velocidade insana de sua mente, sua magia é bruta, pouco refinada, como uma torrente de poder. Houdini é um dos membros mais ativos da Tabula Rasa.

Hydro

splash

Aparência: Hydro é um homem velho com cabelos e barba longos e brancos, o mais marcante de sua face são seus olhos amarelados.

Histórico: Hydro foi um dos heróis mais fortes e importantes da era de ouro do heroísmo, chegando a ser comparado com o Defensor e Locomotiva. Após a morte de sua esposa, Hydro entrou em colapso, se afundando no ocultismo até achar uma maneira de a trazer de volta. Nessa missão, no entanto, sua vida é poupada por B4-LU, que o leva até sua casa e filho, formando uma família.

Hyperfrenia

A perfeição

Aparência: A hyperfrenia é a mente coletiva e o corpo perfeito do Grotesco impressionista.

Histórico: A Hyperfrenia nasceu da comunhão entre o Grotesco Impressionista e D4QP, formando o ser perfeito, o próximo passo da humanidade.

Igon, o torto

Maldição

Aparência: Igon usa uma cota de malha chamuscada e trapos queimados.

Histórico: Igon é um dos magos do oriente médio, seu poder de magia é bruto como o de Houdini, mas menos intenso, e um pouco mais refinado. Seu potencial para magia fez com que a fragilidade de seu corpo não fosse notada por seus inimigos.

Interlúdio

O maravilhoso

Aparência: Omar é um homem parrudo, que usa uma roupa de lutador livre com uma capa e uma máscara.

Histórico: Omar Avilhoso é filho da dinastia Avilhoso, um homem justo e honesto que carrega com si os costumes da família.

Jester Chavo

Libertad y amor

Aparência: Jester é um homem na casa dos vinte anos que veste um boné tapando seu rosto, uma cueca branca e crocs.

Histórico: Jester Chavo é o herói mais forte do Paraguai, seu poder destrutivo é sem precedentes, capaz de aniquilar uma cidade inteira em segundos, como ele já fez no passado. Seu poder de fogo é como uma bomba nuclear.

John Aberração

Aberrado

Aparência: John é uma amálgama de corpos com três metros de altura, sua pele é costurada e roxa.

Histórico: John é um experimento do renomado doutor Klaus Bohr, na intenção de unir as forças de diversos homens em apenas um receptáculo. O experimento saiu de controle com a fúria de John.

John catch

Tá na mão

Aparência: John usa um macacão com a logo das Indústrias Torque e um óculos de solda.

Histórico: John é um engenheiro das Indústrias Torque que desenvolveu uma tecnologia de realocação de matéria instantânea, criando armas de teletransporte.

John Marksman

Na mira

Aparência: John usa um mustache e um cabelo estilo mullet, sua roupa é como um collant vermelho.

Histórico: John é um dos pistoleiros da família Gun. Como um filho de um dos ramos da árvore principal, os poderes de magnetismo de John não são muito expressivos, porém o ajudam a combater. John é o chefe de segurança da torre da Atlas.

John Marshall Gun

O filho pródigo

Aparência: John Marshall usa uma roupa de pistoleiro de filmes de cowboy.

Histórico: João Marcelo é o filho mais velho do Marechal Gun, o primeiro filho da família Gun e o próximo na sucessão. Abandonado pelo seu pai, João cresceu com rancor da figura do pai, se afastando de sua família e fazendo seu próprio nome como pistoleiro pela Heroes n' Champions.

Jorge

Caridade

Aparência: Jorge usa uma armadura pesada com cravejamento de rosas, sua máscara de metal representa a caridade de Cristo.

Histórico: Jorge nasceu no oriente médio, onde foi criado para o combate heróico, treinado em artes marciais e nos caminhos da magia. Jorge era um prodígio nas artes místicas, chamando a atenção de Amenadiel, que o abraçou como a virtude da caridade.

Kazuki

O futuro Monte Carlo

Aparência: Kazuki é um jovem adulto que usa roupas casuais e óculos de leitura.

Histórico: Kazuki é o filho adotivo de Anderson Monte Carlo, o atual Monte Carlo. Após diversas missões com baixa atividade Kazuki foi levado para treinar e estudar em um mosteiro na Ásia, onde ele recebeu o conhecimento profano.

Kim Sun Woo

A aberração coreana

Aparência: Kim é um homem bonito, com um porte atlético e vestimentas de atleta.

Histórico: Kim se tornou herói após salvar colegas de classe de um assalto que deu errado, assim descobrindo seus poderes. Desde então ele atua como vigilante em sua cidade.

Koji

O estouro

Aparência: Koji é um homem asiatico com traços brancos, ele usa uma roupa vermelha com short amarelo, combinando com seu martelo de borracha.

Histórico: Koji usa suas habilidades para trabalhar em missões secretas comandadas por Hamilton. Koji não faz parte tecnicamente da liga de assassinos.

Kobayashi Jun

Hi!

Aparência: Jun usa um kimono de judô e uma máscara de luta livre.

Histórico: Jun é um prodígio de judô, ganhando sua faixa preta aos doze anos de idade. Seu amor ao esporte acabou o levando aos ringues de luta livre, onde tem mais liberdade para lutar.

Krakatoa

Boom!

Aparência: Krakatoa é uma granada gigante com a cabeça de um humano de boina e brincos.

Histórico: Krakatoa foi um vilão na era de ouro dos heróis, seu poder de criar explosões fez com que ele fosse uma enorme ameaça. Porém, quando o locomotiva se aposentou o vilão perdeu sua chama, se aposentando também, transformando seu corpo em uma grandiosa bomba.

Locomotiva

O mais rápido

Aparência: Locomotiva é um homem velho que usa uma camisa vermelha com um trovão amarelo e um capacete com asas.

Histórico: Locomotiva foi o primeiro herói a ser considerado o mais forte, foi o primeiro no ranking de heróis durante a era de ouro do heroísmo, foi o fundador da liga do equilíbrio. Porém a herofrenia o alcançou, sua loucura criou paranoia sobre as empresas, que ele buscava trazer a verdade à tona, até ser morto por Rick Balboa.

Lilith

A proibida

Aparência: Lilith é uma mulher negra de longos cabelos cacheados e que veste um vestido branco.

Histórico: Lilith foi criada dentro da igreja do sangue revelador, seguindo a doutrina cristã e o combate do paranormal. Mais tarde em sua vida ela entraria em contato com os cruzados, compartilhando o objetivo maior.

Magma Joebilly

A família

Aparência: Joebilly é um centauro com pernas cibernéticas, um tronco musculoso e uma careca amedrontadora.

Histórico: Joebilly sofreu em sua infância por não ser como os outros, sua família nunca valeu de nada, seus sonhos foram destruídos um atrás do outro, mas Joebilly tinha algo que nunca poderiam tirar dele, seu ódio. Joebilly resistiu a todas as adversidades da vida e floresceu, criando uma família de crime, uma organização que domina o mundo do crime e tráfico de herofedrinas.

Magnífico silvio

Que beleza

Aparência: Silvio é um homem grande e gordo, com calvície, uma barba mal feita e roupas a la Elvis.

Histórico: Silvio um dia foi um galã da luta livre, mas seus dias de ouro se foram junto de seus cabelos.

Mais Musculoso

Meu melhor lado são os dois

Aparência: Mais Musculoso é um homem alto e com um físico extremamente estético, como um bodybuilder profissional.

Histórico: Mais Musculoso era um bodybuilder até Hamilton ver seu potencial para a luta contra o crime. MM se filiou à Atlas e passou a ser parceiro de Françua.

Maquinista

O artesão de almas

Aparência: O Maquinista é um homem de meia idade, parrudo e com uma barba cinza, sempre usando óculos de inventor, regata, um casaco e calças.

Histórico: O Maquinista é argumentavelmente o herói mais importante da história, criando diversos autômatos que por conta própria são heróis, o país mais rico e poderoso do mundo, a fonte de energia mais poderosa do sistema solar e mais infinitas coisas. O Maquinista acredita no valor individual da vida de cada pessoa, acredita que cada um por conta própria pode fazer diferença, bastando ser humano, como aprendeu com sua alma gêmea, Antonio Victor Delacruz.

Mão Santa

Dividir e conquistar

Aparência: Heloise é uma mulher negra com cabelo curto na máquina, costuma usar um blazer preto sobre uma regata branca.

Histórico: Heloise é uma mulher simples, seu conhecimento é vasto e seu poder é imenso, porém ela encontrou paz na solidão do topo. Heloise busca a verdade junto ao Homem por trás da máscara.

Marco Aurélio

Proteção e coração

Aparência: Marco é um homem alto e muito gordo, com um bigode estilo motoqueiro e roupas para combinar.

Histórico: Marco vivia como um caminhoneiro antes de se tornar um herói pela Atlas, além de ser cantor em uma banda com sua ex-namorada Sélia. Posteriormente Marco se juntou ao grupo de Rick Balboa, o qual ele se sacrificou para salvar.

Mark Webber

O Azarão

Aparência: Mark usa um collant vermelho com um colete jeans por cima, seu corpo é magro e atlético, bem definido mesmo por baixo da roupa.

Histórico: Mark foi o segundo herói mais novo a se cadastrar no ranking de heróis do mundo, é o segundo telepata mais forte da história, o segundo melhor boxeador, é o oitavo herói mais forte de todos, o quinto mais inteligente, é vice campeão de tênis de mesa e muito mais. Mark é um gênio sem igual.

M1SS-U

Saudade do que se foi

Aparência: A Senhorita é um autômato com partes de moto e um corpo feito de borracha.

Histórico: A Senhorita U foi criada como uma forma de conter o vilão Roberto, após matar B4-LU.

Michelangelo

O ápice da força

Aparência: Michelangelo usa uma sunga e máscara de lutador brancas, em seu peito musculoso tem uma grandiosa cruz.

Histórico: Michelangelo é o ápice da luta livre, enquanto Armstrong Bill é a alma da luta livre, Michelangelo é o corpo.

Miguel

Resiliência

Aparência: Miguel usa uma túnica metálica e sua máscara representa a feição de Sansão.

Histórico: Miguel cresceu na dinastia de Vinushka, criado como um matador, que encontrou redenção pelas mãos de Amenadiel.

Minos de Creta

O búfalo

Aparência: Minos é um touro albino muito musculoso e de pelos belos, com adornos dourados em seus chifres.

Histórico: Minos nasceu como uma benção em sua cidade, sendo considerado um santo vivo. Minos abraçou seu título com orgulho, representando a força e honestidade de Creta como um Santo.

Mister One

O homem com planos

Aparência: Mister One usa um terno branco e tem seu rosto enfaixado, as faixas contendo o desenho de um grande olho.

Histórico: Mister One é a cabeça pensante dos maiores crimes da história, o submundo almeja seus planos, os poucos abençoados que participam de seus planos tem a vida feita.

Monte Carlo

O profano

Aparência: Anderson Monte Carlo é um homem elefante que usa um sobretudo com diversos artefatos.

Histórico: Anderson foi criado por seu pai adotivo, Monte Carlo. Monte Carlo é o título passado entre gerações, o título de quem carrega o conhecimento profano, aquele que lutará contra o paranormal e saberá de tudo, para que os outros não precisem saber.

Monte dos Mil

Força nos números

Aparência: Mil meta-humanos com poderes risíveis como o homem cotonete e o homem vassoura.

Histórico: O Monte dos Mil se formou naturalmente pela união dos mais fracos, criando uma comunidade que acolhe o que a humanidade tem de mais fraco.

MúMia

Hardrock

Aparência: Mia é uma mulher múmia com adornos de faraó.

Histórico: Mia foi amaldiçoada em uma expedição no Egito, se transformando em uma múmia com poderes paranormais. Futuramente Mia encontrou Sky e os outros membros da banda “As aberrações”.

Mulher Matéria

O ápice

Aparência: A Mulher Matéria é uma mulher musculosa como um livro de biologia, azul e com cabelos negros.

Histórico: A Mulher Matéria tem pouco interesse na vida terrena, ela vive em isolamento, construindo e desconstruindo a realidade, sua imortalidade a afasta da humanidade. Sua visão sobre a realidade é como a de nenhum outro.

Multidimensional

Sempre a um passo de você

Aparência: Multidimensional usa um casaco e calça jeans com uma bota e óculos escuros. Seu cabelo é espetado e ele tem um sorriso macabro.

Histórico: Multidimensional se filiou a empresa Heroes n' Champions como forma de apagar sua ficha criminal depois de muitos assaltos. No entanto, ele é morto por Rick Balboa. No futuro o Homem por trás da máscara o ressuscitou para começar a multifrenia.

MultipliCarlos

Quantos?

Aparência: Carlos usa uma roupa como uma capa de chuva preta e uma máscara branca com um arco íris.

Histórico: Carlos, como sua irmã, viveu uma vida de heroísmo antes de entrar na sujeira do mundo corporativo. Carlos, no entanto, abraçou esse estilo de vida, virando membro da liga de assassinos.

Nataniel

Moderação

Aparência: Nataniel é um homem esguio que usa uma máscara de metal representando Maria Madalena.

Histórico: Nataniel cresceu na igreja do sangue revelador, criado para ser um reverendo. Porém sua vida se transformou durante sua viagem ao Oriente Médio, onde conheceu Amenadiel e se juntou às sete virtudes.

O Probabilista

Qual a chance?

Aparência: Xavier usa um casaco jeans, calça jeans e um cabelo a la beiçola

Histórico: Xavier nasceu como uma calamidade, o mundo a sua volta se transformava constantemente, de forma descontrolada, até conhecer o Tempo. Com ajuda ele pôde controlar sua magia, mas não só ela, ele começou a controlar o universo ao seu redor.

Odisseu

Glória

Aparência: O jovem guerreiro usa uma roupa de gladiador romano e possui feições refinadas, como uma escultura.

Histórico: Odisseu foi o prodígio da igreja do sangue revelador, um humano com corpo divino. Suas capacidades angelicais trouxeram uma vida de orgulho e glória, em busca de novos horizontes Odisseu se juntou à luta heróica.

Pasajero fantasma

Tchu Tchu

Aparência: O Pasajero usa uma máscara de gás antiga e um terno roxo e azul.

Histórico: O Pasajero conquistou seu status de herói trabalhando bem longe de casa, na Rússia. Com a malha ferroviária russa a sua disposição, ele pôde explorar suas habilidades ao máximo.

Panteão

Divinação

Aparência: O Panteão é um homem de pele cinzenta com tatuagens vermelhas por seu corpo. Ele possui uma barbicha e é careca.

Histórico: O Panteão fez seu nome na Grécia, onde conheceu batalhas inúmeras, abraçando seu potencial divino.

Patrulheiro de ferro

Dureza

Aparência: O Patrulheiro de ferro é um robô de chumbo que usa vestes de padre.

Histórico: O Patrulheiro foi construído durante a ditadura italiana, futuramente ele se tornou braço direito do Reverendo Josias na igreja do sangue revelador. Eventualmente seu corpo foi tomado pela alma de D4QP.

Pereira

Passando sufoco

Aparência: Pereira é um homem-gato, com pelos pretos e brancos. Ele veste uma roupa de detetive e constantemente fuma.

Histórico: Pereira teve uma vida complicada, trabalhou como investigador pela polícia por anos, até que um acidente heróico o fez questionar o sistema em que vivia. Desde então, Pereira vem secretamente investigando as empresas de heróis.

Peçonha

Mantenha distância

Aparência: Peçonha é um homem de porte médio que usa um grande sobretudo e tem seu corpo enfaixado.

Histórico: Peçonha foi um soldado russo durante a segunda guerra mundial, que descobriu da pior forma possível que era resistente a gases venenosos. Desde então, Peçonha vem sobrevivendo da vida de crime, fazendo pequenos trabalhos, até conhecer o Homem por trás da máscara.

Poppa Russk

Lembrem do nome dele

Aparência: Poppa é um homem alto e gordo, porém seu corpo é feito majoritariamente de fibras musculares, garantindo a ele uma força descomunal, contrastando com seu gosto fino para roupas.

Histórico: Poppa cresceu em uma vida de violência, sua mãe era abusiva e o odiava, a pobreza machucava demais o que já doía. A violência virou a língua de Poppa, que abraçou sua fúria interna, criando a maior gangue do mundo, a Guarnição.

Platina

Beleza e poder

Aparência: Platina é um homem negro com belos músculos e um rosto divino, como um super modelo

Histórico: Platina é um herói extremamente habilidoso que faz o melhor uso possível de suas habilidades, de forma extremamente criativa. No tempo livre o Platina é uma estrela super model.

Quentin McWilliams

American way

Aparência: Quentin tem um corpo malhado, usa uma calça e chapéu de cowboy brancos com a bandeira dos EUA, tem um cabelo loiro e costeleta loira.

Histórico: Quentin é o mais velho da nova geração de lutadores de luta livre, tentando seu máximo para não ficar para trás.

Radiante

Brilhante

Aparência: Radiante é um homem baixo mas parrudo, que usa um casaco de couro e óculos escuros especiais.

Histórico: Radiante foi um dos primeiros heróis da era de ouro, concorria com locomotiva pelo lugar número um no ranking dos heróis. Porém o Radiante foi mais esperto que seu rival, ele sabia que havia algo terrível por trás das empresas. Durante sua aposentadoria o Radiante vem investigando as empresas de heróis.

Raymond Diamond

Million dollar baby

Aparência: Raymond é um homem em boa forma, com um cabelo bem loiro e olhos azuis.

Histórico: Raymond vive uma vida de boêmia, abraçando tudo de melhor em sua visão, dinheiro, mulheres, mansões, o que puder esbanjar. Apesar disso Raymond é um homem humilde e piedoso, tendo um orfanato em seu cuidado.

Reverendo Josias

Magnus Frater

Aparência: Josias usa uma roupa tradicional de reverendo e óculos escuros, ele também tem presas de vampiro.

Histórico: Josias é primeiro um homem da fé e depois um homem da justiça. O heroísmo vem em segundo lugar em sua vida, se dedicando à batina da igreja do sangue revelador em primeiro lugar. Josias se recusa a usar seus poderes de vampiro ou consumir sangue humano, o que o enfraquece bastante.

Rick Balboa

O herói do povo

Aparência: Rick é um mico leão dourado antropomorfo.

Histórico: Rick cresceu na juventude heróica, seguindo a doutrina do heroísmo, porém com o tempo na vida de herói Rick descobriu que existe muito mais por trás das empresas do que elas deixam o povo saber. Rick se separa das empresas e começa sua investigação por conta própria.

Roberto

Eletrizante

Aparência: Roberto usa um collant vermelho e preto com bobinas Tesla.

Histórico: Roberto é um vilão viciado em poder, seu objetivo é consumir o máximo de energia e se tornar um com a eletricidade. Seu poder é grandioso o suficiente para ser notado pelo Homem por trás da máscara.

Samson the Dread

O assassino de gladiadores

Aparência: Samson é um ciborgue metálico preto, com apenas uma testa de carne humana.

Histórico: Samson é a última linha de defesa da Atlas, um gladiador que mata gladiadores. As lendas dizem que Samson já matou dois gladiadores sozinho.

Sebastião COP-IV

Interligados

Aparência: Sebastião tem um corpo humanoide e uma cabeça e braço de robô.

Histórico: Sebastião foi criado pelo Maquinista para ser um vigia da Ultraferrovia, porém seu livre arbítrio fez com que ele se desviasse do caminho. Sebastião ainda protege a Ultraferrovia, mas criou o bando dos Neuromaníacos, um dos quatro pilares do submundo.

Sen Som

Shhh

Aparência: Sen usa uma armadura espacial ultra pesada que lembra uma roupa de mergulhador antigo.

Histórico: Sen é uma unidade roubada do Maquinista pelas Indústrias Torque. A unidade serve como guardiã dos VIPs.

Sky

Hex girl

Aparência: Sky é uma mulher jovem com pele pálida, cabelo gótico e maquiagem preta, usando roupas punk.

Histórico: Sky é uma vampira e a cantora da banda “As Aberrações”. Seus poderes se manifestaram durante uma expedição de sua mão na floresta amazônica, tendo contato com um morcego paranormal.

Sr. Tempo

Saber tudo é perder tudo

Aparência: Tempo é um homem velho, com um porte saudável, mas que demonstra sua idade. Sua barba e cabelos são longos e brancos.

Histórico: Tempo é o herói mais antigo ainda na ativa, alguns dizem que o mais antigo de todos, dizem que seus poderes vieram antes das janelas terem se partido. Tempo é um homem misterioso, mas honesto.

Syndra

A mãe natureza

Aparência: Syndra tem cabelos pretos com plantas trançadas, usando um vestido preto e verde com plantas e flores.

Histórico: Syndra é a maior maga da humanidade, suas habilidades se revolvem no ciclo natural da vida e da flora.

Tommy carnaval

O mais brasileiro

Aparência: Tommy é um homem musculoso, loiro oxigenado e que usa roupas com a bandeira do Brasil.

Histórico: Tommy é um dos lutadores da nova geração da luta livre, a geração dos monstros. Tommy é estupidamente forte e poderoso, mais do que ele mesmo percebe.

Tony Scorched

Tone

Aparência: Tony usa um terno preto, assim como os outros rapazes, e mantém um topete.

Histórico: Tony era um trombadinha até roubar a pessoa e ir em cana. Na prisão Tony aprendeu a ser um criminoso de verdade, e com tempo suficiente ele criou o próprio bando, os cães de aluguel.

Travis

Bom olho

Aparência: Travis é um homem muito belo, com um bigode grosso e boa forma física.

Histórico: Travis é um gênio que escolheu o caminho mais fácil da vida. Travis foi reconhecido pelo próprio Homem por trás da máscara. Hoje Travis tenta viver uma vida longe da herofrenia.

Ulysses

Furioso

Aparência: Ulysses tem o corpo esculpido como uma estátua grega, feições fortes e cabelo encaracolado.

Histórico: Ulysses cresceu junto de Odisseu, invejando seu reconhecimento. Ulysses voltou toda a sua vida ao redor de seu ódio contra Odisseu, a inveja que ele sentia de todo amor recebido por Odisseu motivou sua violência.

Uber mantch

Uberman

Aparência: Uber é um homem musculoso que usa uma roupa de herói estilo collant que cobre seu rosto.

Histórico: Uber cresceu na Alemanha, onde se tornou um herói no início de sua adolescência. Hoje mantém laços próximos de sua origem, cuidando do bairro que cresceu.

Vanya Vadvoskov

Amor à pátria

Aparência: Vanya é uma mulher muito alta e extremamente musculosa, com cabelos longos e loiros, seus olhos azuis ressaltam sua beleza.

Histórico: Vanya nasceu na Rússia, em um campo militar ultranacionalista, onde aprendeu a venerar sua mãe Rússia.

Viktor Vaughn

O homem das cordas

Aparência: Viktor veste roupas simples, uma regata branca com um casaco e calças laranjas e um óculos que brilha, não revelando seus olhos.

Histórico: Viktor cresceu à margem da humanidade, sua visão é diferente da humanidade. Sua magia é poderosa como nenhuma outra, o que só afastou Viktor mais ainda, o aproximando do Homem por trás da máscara.

Violinista no telhado

Surfando as ondas

Aparência: O Violinista no telhado usa uma capa de chuva e um rabo de cavalo loiro.

Histórico: O Violinista descobriu seu poder de surfar ondas ainda jovem, descobrindo seu potencial ilimitado quando se tornou mais velho. Sua magia o permite a dobrar as regras da realidade de formas únicas.

Vinushka

Poder ilimitado

Aparência: Vinushka é um homem do Oriente Médio com cabelos longos e barba branca, usando vestes claras.

Histórico: Vinushka é o mago mais poderoso do Oriente Médio, onde vive de forma divina. Seu controle sobre sua terra é inquestionável e seu poder absoluto.

Yorinobu Koyama

Honra samurai

Aparência: Yorinobu é um homem japonês com uma barba bem cuidada e um cabelo negro em coque.

Histórico: Yorinobu foi por anos o chefe de segurança da dinastia Nobunaga, mais tarde em sua vida se tornou o líder do presídio Tártaro e posteriormente se tornou um gladiador da Health&Care.

Zumbi Jacó

Cérebros...?

Aparência: Jacó é um homem de mais de dois metros e duzentos quilos, usando um terno preto rasgado e com a pele esverdeada.

Histórico: Jacó nasceu de um experimento ocultista com almas humanas e corpos amaldiçoados. Jacó possui lapsos de consciência, mas em geral vive de forma instintiva. Jacó faz parte da banda “As Aberrações”.